



REGULAMENTO COPA BAIANA

COPA BAIANA DE ARQUEARIA

- **Modalidade:** Indoor Padrão e Flint
- **Base de Regra:** Indoor IFAA
- **Categorias:** Todas da IFAA

A Copa Baiana de Arquearia é a disputa estadual de arqueiros da Bahia nas modalidades de Tiro com Arco contra alvos em locais cobertos e distâncias curtas (até 30m).

A Copa, no seu âmbito estadual, é embasada na modalidade indoor da entidade da IFAA/Field Brasil, com a adição de uma etapa final de combates que vai definir de fato os campeões estaduais em suas respectivas categorias.

Estilos de Arcos

Os estilos de arcos seguirão os padrões da IFAA:

- Estilos de Arcos (IFAA)
 - Histórico (HB)
 - Longbow (LB)
 - Tradicional (TR)
 - Recurvo de Caça (BH-R)
 - Recurvo Instintivo (BB-R)
 - Recurvo Livre (FS-R)
 - Composto de Caça (BH-C)
 - Composto Limitado (BL)
 - Composto Ilimitado (BU)
 - Composto Instintivo (BB-C)
 - Composto Livre Limitado (FS-C)
 - Composto Livre (FU)

A inspeção e classificação dos equipamentos seguirão as orientações e regulamentações da IFAA.

Classe/Idade

Na Copa Baiana, as categorias por idades serão separadas de acordo com as regras da IFAA:

- INFANTIL (CUB); para atletas que fazem até 12 anos no ano vigente
- JUVENIL (JUNIOR); para atletas que fazem até 16 anos no ano vigente
- JOVEM ADULTO (YOUNG ADULT); para atletas que fazem até 20 anos no ano vigente
- ADULTO (ADULT); para atletas que fazem até 54 anos no ano vigente
- VETERANO (VETERAN) ; para atletas que fazem 55 anos no ano vigente ou mais
- SÊNIOR (SENIOR): para atletas que fazem 65 anos no ano vigente ou mais
 - A classe Veterano pode competir como classe Adulto, e a classe Sênior pode competir como Veterano ou Adulto, se assim desejar.



Categorias

Considerando que também há divisão de categorias pelo sexo biológico: Feminino e Masculino, temos:

	HB	LB	TR	BH-R	BB-R	FS-R	BH-C	BL	BU	BB-C	FS-C	FU
Infantil (C)	CFHB CMHB	CFLB CMLB	CFTR CMTR	CFBH-R CMBH-R	CFBB-R CMBB-R	CFFS-R CMFS-R	CFBH-C CMBH-C	CFBL CMBL	CFBU CMBU	CFBB-C CMBB-C	CFFS-C CMFS-C	CFFU CMFU
Juvenil (J)	JFHB JMHB	JFLB JMLB	JFTR JMTR	JFBH-R JMBH-R	JFBB-R JMBB-R	JFFS-R JMFS-R	JFBH-C JMBH-C	JFBL JMBL	JFBU JMBU	JFBB-C JMBB-C	JFFS-C JMFS-C	JFFU JMFU
Jovem (Y)	YFHB YMHB	YFLB YMLB	YFTR YMTR	YFBH-R YMBH-R	YFBB-R YMBB-R	YFFS-R YMFS-R	YFBH-C YMBH-C	YFBL YMBL	YFBU YMBU	YFBB-C YMBB-C	YFFS-C YMFS-C	YFFU YMFU
Adulto (A)	AFHB AMHB	AFLB AMLB	AFTR AMTR	AFBH-R AMBH-R	AFBB-R AMBB-R	AFFS-R AMFS-R	AFBH-C AMBH-C	AFBL AMBL	AFBU AMBU	AFBB-C AMBB-C	AFFS-C AMFS-C	AFFU AMFU
Veter. (V)	VFHB VMHB	VFLB VMLB	VFTR VMTR	VFBH-R VMBH-R	VFBB-R VMBB-R	VFFS-R VMFS-R	VFBH-C VMBH-C	VFBL VMBL	VFBU VMBU	VFBB-C VMBB-C	VFFS-C VMFS-C	VFFU VMFU
Sênior (S)	SFHB SMHB	SFLB SMLB	SFTR SMTR	SFBH-R SMBH-R	SFBB-R SMBB-R	SFFS-R SMFS-R	SFBH-C SMBH-C	SFBL SMBL	SFBU SMBU	SFBB-C SMBB-C	SFFS-C SMFS-C	SFFU SMFU

* Onde F é relativo a classe feminina, M relativo a classe masculina

Informações gerais das provas

Regras Gerais:

- O Árbitro é a autoridade máxima do torneio.
- Antes do início da competição, o árbitro passará todas as regras e obrigações de segurança do torneio, devendo os arqueiros segui-los integralmente com risco de perder pontos ou mesmo ser desclassificado.
- Também antes da competição, o árbitro fará checagem do equipamento do arqueiro para verificar sua integridade e se ele se encaixa no estilo que se inscreveu.
- Caso o equipamento não se encaixe, o arqueiro terá até 15 minutos para se adequar ou no fim deste tempo ele irá perder a competição naquele estilo.

A Copa Baiana de Arqueria segue as regras oficiais da modalidade Indoor da IFAA, bem como os requisitos exigidos pela Field Brasil - <http://www.fieldbrasil.org.br>.

Para o ano de 2022, a Copa Baiana terá **5 etapas Indoor e 2 etapas Flint**, sendo **2 provas por etapa**, onde as 3 melhores etapas Indoor e a melhor etapa Flint serão consideradas para a pontuação tanto do Ranking baiano como válidos para o Ranking nacional.

Para a pontuação valer para o Circuito nacional, o arqueiro deve ser filiado à Field Brasil (entrar em contato com a Federação Baiana de Arco e Flecha no email: arqueariabahia@gmail.com)

Procedimentos nas Provas

Todos os participantes das provas, inclusive a organização, atletas e técnicos, deverão seguir as orientações de precaução sanitária descritas abaixo:

- Os participantes irão apresentar ao Chefe dos Árbitros comprovante de vacinação contra o SARS-COVID19, com as doses mínimas necessárias para imunização devidamente preenchidas.
 - No caso do participante, por conta da idade, não foi contemplado com a vacinação completa, será aferida a temperatura do participante com um termômetro digital de

infra-vermelho. Se a temperatura estiver acima de 37,5 °C, ele não poderá participar da prova;

- O participante deverá estar usando máscara sempre, excetuando quando entrar na linha de tiro, mas devendo recolocá-la assim que deixar a linha, inclusive para anotação dos pontos no alvo;
- Somente um dos atletas, caso haja mais de um, será quem preencherá as planilhas de pontuação de seu alvo, devendo este ficar a pelo menos 2m de distância do cavalete;
- O atleta que fica no cavalete será aquele que vai marcar as flechas;
- Após as flechas marcadas e os pontos registrados nas planilhas, o atleta do cavalete pode ticar todas as flechas e retirar somente as suas flechas, e depois de sair que os outros atletas, de forma alternada, possam retirar suas flechas.

Cada sessão terá 3 séries de aquecimento somente na primeira bateria, não sendo obrigatório o atleta fazer as três séries de aquecimento se assim desejar. Cada série de aquecimento tem os mesmos 4 minutos de uma série completa, mas o arqueiro pode disparar quantas flechas ele desejar dentro do tempo estipulado.

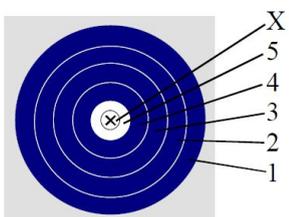
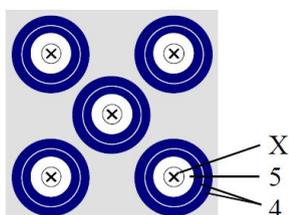
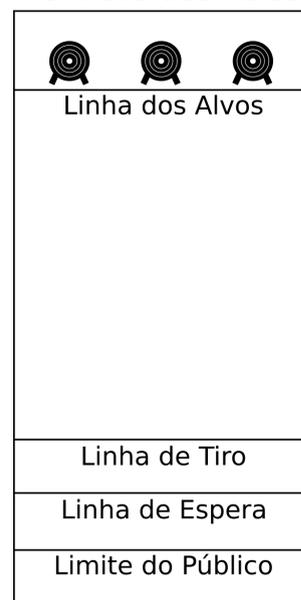
Modalidade Indoor Padrão

Área dos Disparos para Modalidade Indoor:

- Existem 4 linhas importantes nas raias de tiro:
 - Linha dos Alvos é onde ficam os cavaletes e alvos
 - Linha de Tiro é onde os arqueiros se posicionam para realizar seus disparos
 - Linha de Espera é onde os arqueiros ficam antes de ser dado a permissão para começar seus disparos
 - Limite do Público é o limite de proximidade de qualquer pessoa da área de disparo que não seja os arqueiros ou os árbitros
- Distância da linha de tiro para a linha de alvo:
 - Infantil: 9,1m (10 jardas)
 - Demais faixas etárias: 18,30m (20 jardas)

O campo será dividido em raias, onde em uma raia ficará apenas um cavalete. Cada raia deve ter no mínimo 3m de largura, sendo que pode haver 2 atletas por raia, contanto que estejam distantes no mínimo 2m um do outro.

Formato das Raias



Regras de Pontuação Rodada Indoor:

- Cada arqueiro fará 2 baterias (unidades), sendo que cada bateria é composta de 6 séries de 5 disparos, totalizando 60 disparos (máximo 300 pontos)
- Os arqueiros terão 4 minutos para fazer cada uma das séries
- Os arqueiros escolhem entre dois tipos de alvos em sua inscrição:
 - Um alvo de 40cm de diâmetro com 5 círculos concêntricos, onde o 5 tem 8cm de diâmetro e as pontuações são x/5, 4, 3, 2 e 1
 - Cinco alvos de 16cm de diâmetro com centro branco de 8cm de diâmetro valendo 5 pontos e a área azul valendo 4 pontos
- Vencerá o arqueiro que conseguir fazer mais pontos em sua categoria. Caso haja empate, vencerá aquele que possuir mais X's, em segundo critério aquele que tiver mais 5's

Modalidade Flint

Flint indoor consiste em uma modalidade nos moldes semelhantes ao torneio de salão padrão, com a diferença do arqueiro disparar em distâncias e alvos diferentes.

A habilidade do arqueiro é desafiada em vários níveis: capacidade de atirar em distâncias diferentes, atirar se deslocando (walk up), mirar em alvos diferentes (1 centro e 4 centros), além do tempo sensivelmente mais curto para efetuar os disparos em comparação ao Circuito Indoor.

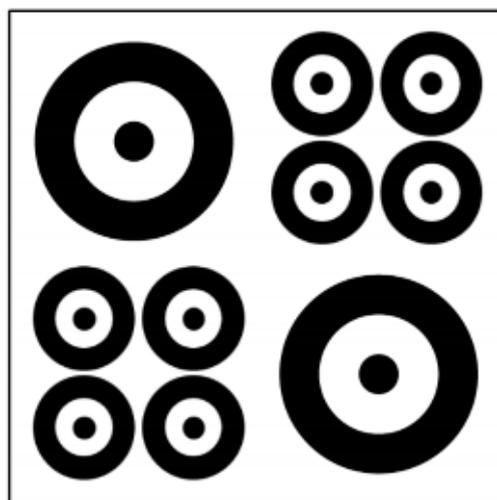
Área de Disparo da Modalidade Flint:

A área de disparo é idêntica às áreas de disparo da modalidade Indoor mencionada antes, sendo que ao invés de apenas uma linha de tiro, existem 6 em relação a linha do alvo:

- 6,1m (20 pés)
- 9,1m (10 jardas)
- 13,7m (15 jardas)
- 18,3m (20 jardas)
- 22,9m (25 jardas)
- 27,4m (30 jardas)

Regras de Pontuação para a Modalidade Flint:

- Cada anteparo possui alvos dispostos como a figura ao lado: dois alvos de 35cm de diâmetro - um no lado superior esquerdo e outro no inferior direito - com três áreas de pontuação (5, 4 e 3). Oito alvos de 20cm de diâmetro dispostos 4 no canto inferior esquerdo e quatro no canto superior direito com três áreas de pontuação (5, 4 e 3).
- A faixa infantil tem alvos de 50cm no lugar dos de 35cm e alvos de 35cm no lugar dos de 20cm.
- Serão ao todo 2 baterias (unidades) de 7 séries de 4 disparos em um total de 56 disparos (máx 280 pontos).



Regras de Pontuação para a Modalidade Flint:

Em geral dois arqueiros dividem o mesmo anteparo, sendo que o primeiro arqueiro utiliza o lado esquerdo na primeira bateria e troca de lado na segunda bateria (apesar dos alvos serem trocados, eles ficam na mesma posição inicial)

As séries de cada bateria são feitas da seguinte forma:

- 1ª Série: 4 disparos no alvo de 35cm a 25 jardas
- 2ª Série: 4 disparos nos alvos de 20cm a 20 pés
- 3ª Série: 4 disparos no alvo de 35cm a 30 jardas
- 4ª Série: 4 disparos nos alvos de 20cm a 10 jardas
- 5ª Série: 4 disparos no alvo de 35cm a 20 jardas
- 6ª Série: 4 disparos nos alvos de 20cm a 15 jardas
- 7ª Série: No alvo de 35cm, 1 disparo a 30 jardas, 1 a 25 jardas, 1 a 20 jardas e 1 a 15 jardas



Etapas

Cada etapa da Copa Baiana de Arquearia terá duas sessões: uma matutina (em geral 8h00 às 11h00) e uma vespertina (em geral 13h00 às 16h00), em locais a serem informados pela Federação Baiana.

Os atletas podem escolher se querem fazer uma ou duas sessões, a depender de sua disponibilidade. O atleta também deve informar qual categoria pretende competir, sendo que a inspeção de equipamentos ocorre preferencialmente antes das provas, mas pode ocorrer no intervalo de uma bateria ou outra, ou no fim da prova. Em qualquer tempo destes, durante a inspeção, se algum dos critérios não tiverem sido atendidos, o árbitro responsável poderá alterar sua categoria para encaixar nos critérios exigidos. Caso não seja possível, o árbitro pode invalidar a prova do atleta irregular.

O Torneio

A Copa Baiana de Arquearia é composta de duas fases: Qualificatório e Combates.

O Qualificatório é a soma dos melhores resultados de cada modalidade no seguinte molde:

- O melhor resultado da modalidade FLINT
- Os três (3) melhores resultados da modalidade INDOOR

Os somatórios das pontuações acima gerarão o ranking de cada categoria para a etapa final, que será somente de combates e premiação dos vencedores. Serão apenas qualificados para a etapa final os arqueiros que tiverem pelo menos 3 pontuações em provas da etapa qualificatória. Na etapa de combates, as chaves serão determinadas pela quantidade de arqueiros em cada categoria, seguindo o disposto na tabela a seguir:

Nº de atletas na Categoria	Tipo de Chaveamento	Quantidade de Classificados	Byes	Troféus
1	Não há	1	-	-
2	Final	2	-	Ouro
3	semifinal	3	1	Ouro e Prata
4	semifinal	4	-	Ouro, Prata e Bronze
5	1/4	5	3	Ouro, Prata e Bronze
6 ou +	1/4	6	2	Ouro, Prata e Bronze

O chaveamento seguirá os seguintes critérios:

- Para um competidor, não haverá chaveamento;
- Dois competidores, haverá apenas final entre eles;
- Três competidores, o primeiro colocado irá diretamente para final, enquanto o segundo e terceiro colocado irão fazer uma semifinal;
- Quatro competidores farão semifinal 1º vs 4º e 2º vs 3º colocado no ranking;
- Cinco competidores, os três primeiros passarão diretamente para as semifinais, onde o 2º e 3º colocados farão uma das semifinais. O 1º colocado irá fazer a outra semifinal contra o vencedor da disputa de quarta de final entre o 4º e 5º colocado;
- Seis competidores, os dois primeiros passarão diretamente para as semifinais, onde o 1º colocado disputará a semifinal contra o vencedor da quarta de final entre o 4º e 6º colocado, e o 2º colocado disputará a outra semifinal com o vencedor da disputa de quartas de final entre o 3º e 5º colocado.



Regras dos Combates

Na etapa final, haverá apenas uma prova que consistirá somente em combates.

Os combates serão disputas de sets, em todas as categorias, onde vence a partida o arqueiro que chegar primeiro a 6 pontos. Caso haja em algum momento empate em 5 pontos para cada arqueiro, então haverá um set de flecha da morte (shoot-off), onde cada arqueiro disparará apenas uma flecha, e vencerá aquele que tiver sua flecha mais próxima do centro do alvo.

Cada set é uma disputa de pontos entre os combatentes, onde cada um irá disparar 3 flechas alternadamente, sendo que serão 30 segundos para cada flecha. Cada set vencido concede 2 pontos ao arqueiro vencedor. Cada empate concede 1 ponto para cada arqueiro. Derrota não concede pontos. O melhor colocado no ranking escolhe se quer começar os disparos ou seu adversário que deve começar.

O "X" é considerado para efeito de desempate nos sets. Por exemplo, se o primeiro arqueiro marca um set de 5, 4 e 2 (11 pontos), e o segundo arqueiro marca X, 3 e 3 (11 pontos), o segundo arqueiro vence esse set por conta do "X" a mais.

Os combates serão realizados em dois alvos Indoor Padrão de 40cm, um para cada arqueiro. A distância também será o padrão de 18,3m (20 jardas), para ambos combatentes.

Premiação

Os medalhistas da Copa Baiana de Arquearia receberão medalhas em cada etapa e troféus na cerimônia realizada na última etapa após o findar das provas.

Decoro

Durante os torneios organizados pela FBAF, serão exigidos dos atletas os seguintes requisitos de comportamento e vestimenta:

COMPORTAMENTO:

- Todos os atletas, filiados ou não, devem ter seus dados inscritos e atualizados frente a entidade organizadora (FBAF)
- As competições terão seus horários publicados com no mínimo 7 (sete) dias de antecedência, sendo que seus horários serão respeitados o máximo possível. Atrasos dos atletas implicará que o mesmo perca parcialmente as rodadas neste torneio, determinado pelo Chefe dos Árbitros (DOS), que avaliará o momento que o atleta poderá entrar na sessão
- Não há reembolso por atrasos
- Os atletas devem estar vestindo uniforme de seus clubes ou associações para seu registro do torneio constar o respectivo clube/associação. Caso o atleta esteja sem uniforme, seu registro das provas constará na parte de Clube como ATLETA AVULSO, e as pontuações e records serão lançadas nestas condições
- Os uniformes dos clubes são vestimentas confortáveis, cujas peças da parte superior possuam um padrão de cores que se assemelham a todos atletas do mesmo clube
- A parte inferior deve ter altura mínima na metade da coxa do atleta, sendo que o padrão de cor deve ser o mais neutro possível (poucas cores) e semelhante entre todos os atletas daquele clube
- Atletas avulsos não precisam seguir padrão de cores em suas vestimentas, exceto:
 - Não pode ter padrão camuflado em qualquer peça, mesmo chapéus
 - A parte inferior deve ter altura mínima a metade da coxa do atleta



Taxas/Inscrição

Todos torneios terão a mesma lógica de taxas, inclusive a etapa final, da seguinte forma:

- Atletas filiados à FBAF ou qualquer outra federação ou pólo:
 - R\$ 60,00 por prova
- Atletas filiados a nenhuma entidade ou pólo regional:
 - R\$ 100,00 por prova
- Atletas da categoria infantil ou de projetos sociais:
 - R\$ 30,00 por prova

Todas as taxas devem ser pagas antes de cada prova ou sessão.

Atletas que estão pendentes com taxas de etapas anteriores, não podem se inscrever na seguinte, devendo estes primeiramente quitar as taxas pendentes das etapas anteriores.